

การแข่งขัน Esports : Science KMITL RoV Tournament 2023
งานนิทรรศการวันวิทยาศาสตร์ ประจำปี 2566
ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

การรับสมัคร

เปิดรับสมัครตั้งแต่วันจันทร์ที่ 12 มิถุนายน – วันศุกร์ที่ 7 กรกฎาคม 2566 ที่
<https://forms.gle/mdXPTaTUU5ZWeSrPA>

รูปแบบการแข่งขัน

การแข่งขันรอบแรกในรูปแบบออนไลน์ ตามรูปแบบแพ้คัดออกตามตาราง Single Elimination (Best of 1) ด้วยระบบ Normal ban pick รอบ 256 ทีม, 128 ทีม, 64 ทีม, และ 32 ทีม และ Single Elimination (Best of 3) รอบ 16 ทีม และรอบ 8 ทีม ด้วยระบบ Global ban pick จนได้ 4 ทีม เข้าสู่รอบสุดท้าย
ในรอบ 4 ทีมสุดท้าย จะแข่งขันใน On-Site ณ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในรูปแบบตาราง Double Elimination (Best of 3) ด้วยระบบ Global ban pick จนจบรายการ

กำหนดการและตารางการแข่งขัน

รายละเอียด	วันที่	เวลา
1. การรับสมัคร กรอกใบสมัครทาง google form ตาม link: https://forms.gle/mdXPTaTUU5ZWeSrPA	12 มิ.ย. 66	12.00 น.
2. ปิดระบบรับสมัคร	7 ก.ค. 66	24.00 น.
3. ประกาศรายชื่อทีมที่ผ่านคุณสมบัติ ที่ https://challonge.com/scikmitl_rov_2023	14 ก.ค. 66	15.00 น.
4. การแข่งขันรอบ 256 ทีม แบบออนไลน์ (BO1)	22 ก.ค. 66	10.00 น
5. การแข่งขันรอบ 128 ทีม แบบออนไลน์ (BO1)	22 ก.ค. 66	13.00 น
6. การแข่งขันรอบ 64 ทีม แบบออนไลน์ (BO1)	23 ก.ค. 66	10.00 น
7. การแข่งขันรอบ 32 ทีม แบบออนไลน์ (BO1)	23 ก.ค. 66	13.00 น
8. การแข่งขันรอบ 16 ทีม แบบออนไลน์ (BO3)	29 ก.ค. 66	13.00 น
9. การแข่งขันรอบ 8 ทีม แบบออนไลน์ (BO3)	30 ก.ค. 66	13.00 น
10. <u>การแข่งขันรอบ 4 ทีมสุดท้าย แบบ On-Site</u> ณ ห้องแข่งขัน Esport คณะวิทยาศาสตร์ สจล. แบบ Double Elimination (BO3)*	5 ส.ค. 66	ตั้งแต่ 9.00 น. เป็นต้นไป
11. การประกาศผลและรับรางวัล ณ หอประชุมจุฬารัตนวลัยลักษณ์ (Sc05) ชั้น 2 คณะวิทยาศาสตร์ สจล.	5 ส.ค. 66	15.00 – 16.00 น.

หมายเหตุ *กรุณาติดตามข้อมูลสถานที่สำหรับการแข่งขันรอบ 4 ทีม ได้ที่ <http://sciday.kmitl.ac.th/> หรือ https://challonge.com/scikmitl_rov_2023 (กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม)

รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมโล่อธิการบดีและเกียรติบัตร (อันดับที่ 1)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เงินรางวัล 2,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 2)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 3)
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3	เงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร (อันดับที่ 4)
อันดับที่ 5 – 8	เกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขัน

กติกาพื้นฐาน

1. จำนวนสมาชิกในทีมไม่เกิน 6 คน (ตัวจริง 5 คน และตัวสำรอง 1 คน) สมาชิกแต่ละคน สามารถอยู่ได้ทีมนั้นเพียงเท่านั้น
2. สมาชิกทุกคนต้องศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย และ / หรือ นักศึกษาปัจจุบันของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และ / หรือ ศิษย์เก่าของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ณ วันที่เปิดรับสมัคร (12 มิถุนายน 2566)
3. ชื่อทีมและชื่อผู้เล่นจะต้องเป็นชื่อที่สุภาพ ไม่เข้าข่ายอนาจาร, ส่อเสียด หรือพาดพิงถึงสถาบันหรือบุคคลอื่น การตัดสินของชื่อนั้นให้ขึ้นกับดุลยพินิจของทางทีมงาน
4. เมื่อสมัครแล้ว จะต้องมิตัวแทนทีมอย่างน้อย 1 คน เข้าร่วม Discord Science KMITL RoV Tournament 2023 ที่ <https://discord.gg/gfGqYBxtqT> ภายในวันที่ปิดรับสมัคร
5. หากการลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ จะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขัน
6. ผู้สมัครจะต้องไม่เป็นผู้เล่นระดับมืออาชีพ Pro Player และไม่มีอาชีพเป็นนักกีฬา Esport หากทีมงานตรวจพบจะปรับทีมที่มีผู้เล่นดังกล่าวตกรอบทันที
7. การแข่งขันทุกรอบต้องแข่งขันในรูปแบบที่ทางผู้จัดกำหนดข้อมูลไว้เท่านั้น
8. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

* กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ *

กติกาการแข่งขัน

1. แข่งขันผ่าน Garena Server : Thailand เท่านั้น
2. สมาชิกในทีมจะต้องใช้บัญชีส่วนตัวในการเข้าแข่งขันเท่านั้น บัญชีผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการเข้าแข่งขันใน “Caldavar Valley : Tournament Mode”
3. ทีมที่อยู่ด้านบนของสายตามักที่ประกาศใน https://challonge.com/scikmitl_rov_2023 จะได้อยู่ฝั่ง Blue Team และทีมที่อยู่ด้านล่างในตารางจะได้อยู่ฝั่ง Red Team ในเกมแรก และในเกมถัดไป ผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้รับสิทธิ์ในการเลือกฝั่งในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกคนสามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหา ในขณะที่นั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหา บั๊ก หรือการอื่นใดอันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณี
4. ห้ามไม่ให้มีการใช้ข้อผิดพลาดของเกมหรือโปรแกรมช่วยเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น

5. ทุกรอบการแข่งขันทุกทีมจะต้องมาครบทั้งหมด 5 คน
6. ถ้าชื่อผู้เล่นในวันแข่งขันไม่ตรงกับที่ลงทะเบียนไว้จะถูกปรับแพ้ทันที โดยผู้เล่นอีกฝ่ายสามารถร้องเรียนได้ก่อนแมตช์นั้นๆ จบลง มิเช่นนั้น การร้องเรียนนั้นจะเป็นโมฆะ
7. ไม่อนุญาตให้มีการแข่งขันก่อนเวลากลางใด ๆ ทั้งสิ้น เพื่อความเรียบร้อยในการแข่งขัน ยกเว้นแต่มีการแจ้งทีมงานล่วงหน้า หากพบ ทีมงานขออนุญาตตัดสินให้ทั้ง 2 ทีม
8. ห้ามผู้เข้าแข่งขันใช้ถ้อยคำไม่สุภาพ ปฏิบัติตัวไม่เหมาะสม การดูถูกเหยียดหยาม เสียดสี ดูถูกต่อคู่ต่อสู้และทีมงานหรือผู้ดูแล
9. ทีมไหนที่มาสายเกินกว่า 15 นาทีจากเวลากลางหรือเวลานัด จะถือว่าแพ้บาย โดยการส่งหลักฐานมาให้ทีมงาน (ให้บันทึกหน้าจอส่งทั้งหน้าเกมและหน้าเวลา)
10. ห้ามให้ผู้อื่นเข้ามา Observe หรือ Spectate ไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันรอบใด (ยกเว้นผู้ที่ถ่ายทอดสดจะมีทีมงานเข้าไป Spectate)
11. ห้ามผู้เข้าแข่งขันถ่ายทอดสด (Stream) ระหว่างการแข่งขัน ไม่ว่าจะช่องทางใดก็ตาม แต่สามารถบันทึกวิดีโอ (record) เก็บไว้ชมย้อนหลังได้
12. ทุกทีมที่ทำการแข่งขันจะต้อง Capture รูป Scoreboard การแข่งขันแต่ละรอบส่งให้กับทีมงานตามช่องทางที่กำหนด โดยห้ามมีการตัดแปลงรูปโดยเด็ดขาด
13. ทุกทีมต้องรายงานผลก่อนการแข่งขันรอบต่อไปจะเริ่ม หรือ 18.00 น. ของวันที่แข่งขัน (แล้วแต่ว่าเวลาใดมาถึงก่อน) ในช่องทางที่กำหนดให้ ถ้ารายงานผลการแข่งขันเกินเวลา จะถือว่าแพ้บายทั้ง 2 ทีม
14. ไม่สามารถนำผู้เล่นคนอื่น หรือผู้เล่นรายชื่ออื่นที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้ตั้งแต่แรก มาลงแข่งขันแทนได้ (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
15. ไม่สามารถเพิ่มผู้เล่น หรือตัวสำรองหลังจากที่เริ่มการแข่งขันไปแล้ว (หากพบเจอจะปรับแพ้ทันที)
16. ผู้เข้าแข่งทุกคนควรรักษาสิทธิ์ของตนเองโดยการเก็บภาพถ่ายหรือวิดีโอ ตลอดการแข่งขัน หากต้องการทักท้วงหรือร้องเรียนในการแข่งขันและอื่น ๆ ผู้ร้องเรียนจำเป็นต้องมีหลักฐาน โดยทางผู้ตัดสินจะนำไปพิจารณาความผิดอีกครั้ง การทักท้วงต้องกระทำผ่านกลุ่ม Discord ที่ทีมงานสร้างไว้เท่านั้นก่อนการแข่งขันรอบต่อไปจะเริ่ม หรือ 18.00 น. ของวันที่แข่งขัน (แล้วแต่ว่าเวลาใดมาถึงก่อน)
17. คำตัดสินของทีมงาน หรือผู้ดูแล ถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

* กฎกติกาการแข่งขันอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของสถานการณ์ระหว่างการแข่งขัน โดยที่อาจไม่สามารถแจ้งให้ทราบล่วงหน้าได้ *

การหยุดเกม (Pause)

1. การหยุดพักเกมทั่วไป แต่ละทีมสามารถหยุดพักเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที
 - การ Pause จะต้องเกิดขึ้นในจังหวะที่ไม่มีการเข้าปะทะ (เข้า Fight) ไม่อนุญาตให้มีการ Pause เพื่อการปั่นป่วนผู้เล่นด้วยกันเด็ดขาด หากมีจะถูกปรับแพ้ทันที โดยฝ่ายตรงข้ามสามารถเก็บภาพหลักฐานได้ ทีมงานจะเป็นฝ่ายตัดสิน

2. ในกรณีที่มีผู้เล่น Disconnect ระหว่างการแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เล่นที่เหลือหยุดเกม (Pause) เพื่อรอดูได้ โดยหยุดเกมได้ 2 ครั้ง ครั้งละ 5 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที
 - การ Pause จะต้องเกิดขึ้นเพราะปัญหา อย่างเช่น เน็ตเวิร์คมีปัญหา เกมบั๊ก หลุดกระตุก หัน ไฟดับ เป็นต้น
 - หากพบว่าเป็นการจงใจปั่นป่วนผู้เล่น จะถูกปรับแพ้ทันที โดยฝ่ายตรงข้ามสามารถเก็บภาพหลักฐานได้ ทีมงานจะเป็นฝ่ายตัดสิน

การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch)

1. ในกรณีที่มีผู้เล่น Disconnect ระหว่างการแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เล่นที่เหลือหยุดเกม (Pause) เพื่อรอดูได้ โดยหยุดเกมได้ 2 ครั้ง ครั้งละ 5 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที
2. ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่
3. หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง หรือตามความเห็นสมควรของทีมงาน ทีมที่หลุดจะต้องแข่งขันต่อให้จบหรือขอยอมแพ้ในเกมนั้นเพื่อเริ่มเกมใหม่ หากเป็นทีมที่มีการถ่ายทอดสด จะต้องแจ้งปัญหาที่เกิดขึ้นกับทีมงาน
4. ในกรณีที่ต้อง Rematch เนื่องด้วยสาเหตุต่าง ๆ ผู้เล่นจะต้องเลือกฮีโร่เดิมและตำแหน่งเหมือนเกมก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่

การโกง และการใช้วิธีได้เปรียบที่ไม่ชอบธรรม

1. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยเล่นทุกประเภท หรือลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดภายในตัวเกม หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทันที
2. ห้ามจงใจหลุดจากการแข่งขัน หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทันที
3. ห้ามทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย) หากทีมงานพบเจอจะถูกปรับแพ้ทั้ง 2 ทีมทันที

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม

ติดต่อที่ : กรรมการฝ่ายการแข่งขัน Esports

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

Facebook Fanpage : <https://www.facebook.com/SciKmitl>